

Scratch CUP

Súťaž je určená pre žiakov 5. až 9. ročníka ZŠ a žiakov prímý až kvarty osemročných gymnázií, ktorí majú záujem o programovanie. Organizátorom celoslovenskej súťaže je Katedra didaktiky matematiky, fyziky a informatiky na Fakulte matematiky, fyziky a informatiky UK. Žiaci počas 90 minút riešili 3 súťažné úlohy:

Prvá úloha je už tradične venovaná kresleniu obrázkov čiarovou grafikou a príprave a vytváraníu nových blokov (procedúr) s jedným alebo dvoma vstupmi. V druhej úlohe majú žiaci navrhnuť konkrétny scenár (animáciu) s jednoduchým programom, v ktorom využijú predovšetkým postupnosť príkazov, kľzanie postáv, cyklus či klikanie na postavy. Tretia úloha je zameraná na vytvorenie komplexného programu. Pri jej riešení žiaci preukážu svoje znalosti a schopnosti naprogramovať zložitejšie zadanie - napríklad jednoduchú hru.

Školského kola sa zúčastnili žiaci prímý B Jakub Hrkút, Michal Stráňay a Félix Brišš. V celoslovenskom kole sa úspešným riešiteľom na 15. mieste spomedzi 388 súťažiacich s percentilom 87 stal Jakub Hrkút z I.B. Blahoželáme!

